

MINDMANAGER

4 séance(s) de 3 heures
(4 x 4 périodes)

CHF 3600.-

Renseignements

Tél. +41 22 732 51 11
Lu-Ve de 8h30 à 12h00
et de 13h00 à 17h00

DÉFINITION

Les cartes heuristiques (Mind Mapping) permettent une vision globale et détaillée d'un projet.

Le cours est basé sur une pédagogie active, chaque participant sera suivi et conseillé dans sa démarche de construction d'une carte heuristique par ordinateur. L'utilisation du logiciel MindManager sera régulière pendant la durée du cours.

PUBLIC CIBLE

Ce cours s'adresse à toute personne ou entreprise désirant utiliser avec MindManager dans sa pratique quotidienne.

OBJECTIF GÉNÉRAL

A l'issue de la formation MindManager les participants maîtriseront les points théoriques suivants:

- réalisation des cartes heuristiques
- modifier des cartes heuristiques
- lier des cartes entre-elles
- insérer des notes, des informations et des tâches.
- générer des hyperliens vers des fichiers divers (web, office, son)
- imprimer sous divers formats.
- créer un style personnalisé
- intégration avec Microsoft Office (Word, PowerPoint, Outlook, Excel)
- diffuser une carte
- créer des diapositives pour la présentation.

PRÉ-REQUIS POUR SUIVRE CETTE FORMATION

Aisance avec les cartes heuristiques et connaissances en bureautique de base.

MÉTHODE DE TRAVAIL

Les cartes heuristiques (Mind Mapping) permettent une vision globale et détaillée d'un projet.

Le cours est basé sur une pédagogie active, chaque participant sera suivi et conseillé dans sa démarche de construction d'une carte heuristique par ordinateur. L'utilisation du logiciel MindManager sera régulière pendant la durée du cours.

Le cours MindManager est basé sur un support théorique, la

MINDMANAGER

4 séance(s) de 3 heures
(4 x 4 périodes)

CHF 3600.-

Renseignements

Tél. +41 22 732 51 11
Lu-Ve de 8h30 à 12h00
et de 13h00 à 17h00

mise en pratique au moyen d'exercices et un encadrement personnalisé du formateur.

CONTENU DU COURS MINDMANAGER

Utilisation des modèles prédéfinis

Modification d'une carte existante

Les sujets et leur organisation

Les relations, les entourages, les notes, les marqueurs de projet

L'insertion des objets, l'intégration de sections de carte et les liens

Création d'un thème

Optimisation du style

Impression des cartes

Exportation des cartes

Création de modèles

Diffusion sur divers supports