

## C# AVEC VISUAL STUDIO 2012

4 jours

CHF 7200.-

Renseignements

Tél. +41 22 732 51 11  
Lu-Ve de 8h30 à 12h00  
et de 13h00 à 17h00

### DÉFINITION

Permettant de développer tout type d'applications, le langage C# est le langage objet phare de Microsoft. Le langage C# est lié à la plateforme .Net avec laquelle il partage ses objets pour développer des applications fenêtrées avec menus (winforms), des sites WEB (ASP.net), ou encore se connecter aux bases de données (ADO.net).

### PUBLIC CIBLE

Ce cours s'adresse aux chefs de projets, aux développeurs qui souhaitent maîtriser le langage C# avec Visual Studio 2012.

### OBJECTIF GÉNÉRAL

- Acquérir des bases pour développer des applications en C#
- Comprendre le Framework .Net avec C#
- Mettre en œuvre la programmation orientée objet (POO) avec C#
- Acquérir les connaissances et compétences nécessaire pour exploiter des données avec LINQ
- Apprendre à crypter et décrypter les données

### PRÉ-REQUIS POUR SUIVRE CETTE FORMATION

Avoir déjà utilisé un langage de programmation.

### MÉTHODE DE TRAVAIL

Le cours c# avec Visual Studio 2012 est basé sur un support théorique, la mise en pratique au moyen d'exercices et un encadrement personnalisé du formateur.

### CONTENU DU COURS C# AVEC VISUAL STUDIO 2012

Introduction à c # et à .Net  
Syntaxe de base de C#  
Tableaux  
Méthodes et paramètres  
Gestion des exceptions  
Classes fondamentales à disposition  
Applications graphiques avec WinForms  
Programmation orientée objet  
L'objet avancé en C#  
Bibliothèques utiles de .NET  
Créer des méthodes, gérer les exceptions et surveiller les

## C# AVEC VISUAL STUDIO 2012

4 jours

CHF 7200.-

Renseignements

Tél. +41 22 732 51 11  
Lu-Ve de 8h30 à 12h00  
et de 13h00 à 17h00

applications

Développer le code des applications graphiques

Créer des classes et implémenter des collections à typage sûr

Créer une hiérarchie de classes par héritage

Lecture et écriture de données locales

Accès aux bases de données

Accès à des données distantes

Concevoir l'interface utilisateur d'une application graphique

Améliorer les performances et la réactivité d'une application

Intégration de code non managé

Création de types réutilisables et d'assemblies

Cryptage et décryptage de données